

Figure e l'ambiente figure

19 luglio 2012

Alcune manipolazioni sulle figure:

1 Prova



Figura 1: Vecchio logo, scalato.

Come avete visto, in ogni caso la figura, così come i tabular, sono trattati “come se” fossero testo, per quanto riguarda allineamenti, spaziature e così via. . .

Come conclusione, vediamo invece l'uso dell'ambiente table. In pratica nn si fa altro che racchiudere all'interno di questo ambiente tutto ciò che si vuole faccia parte della Figure 2 e 4.



Figura 2: Vecchio logo, piccolo e ruotato.



Figura 3: Vecchio logo, ruotato.



(a) Piccola e ruotata.



(b) Grande

Figura 4: Figure e sottofigure!



(c) Continua 1



(d) Continua 2

Figura 4: Figure e sottofigure (cont)!